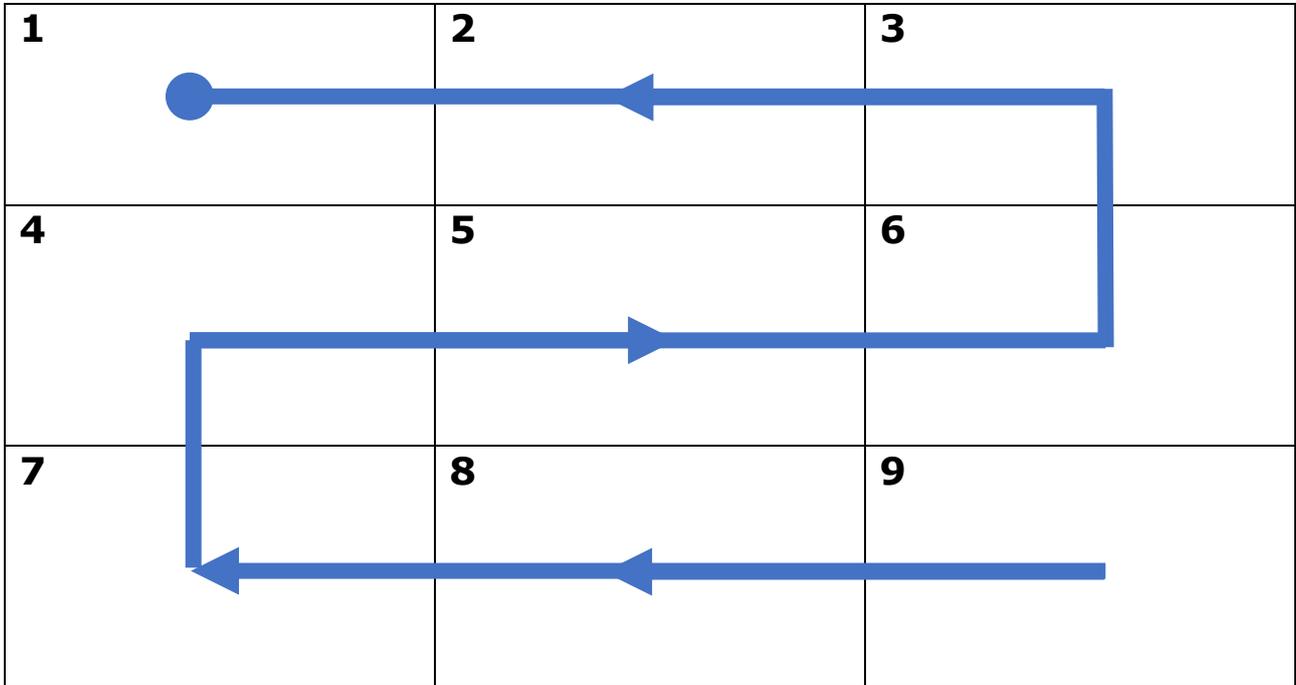


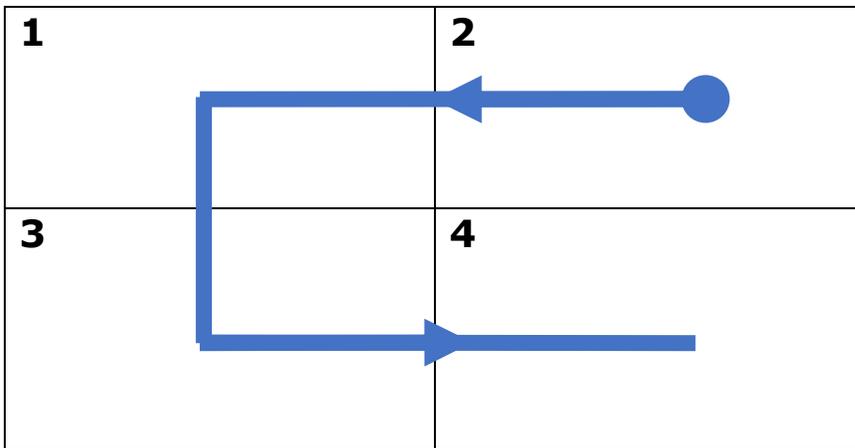
CONFIGURAZIONE VIDEOWALL

1) Verificare/Eseguire i collegamenti elettrici ed i collegamenti video fra i monitor:

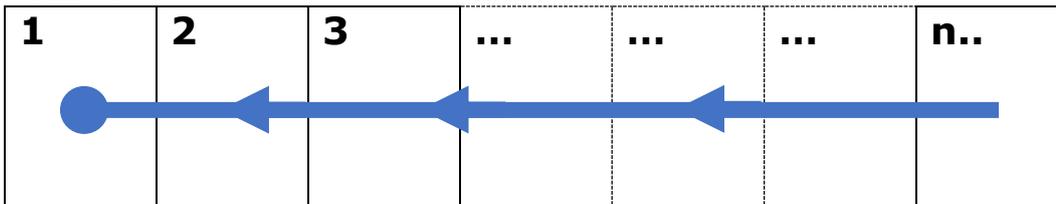
VideoWall 3x3:



VideoWall 2x2:



VideoWall 1xn:



 Collegamento DP (DP LOOP OUT → DP IN) – Oppure HDMI previsto

Tenere il monitor “1” sempre in alto a sinistra e seguire la numerazione fino al monitor finale.
(Vedi Schema di configurazione rappresentati sopra)

2) Collegare i sensori infrarossi dei monitor nell’ingresso IR IN e procedere all’accensione

Nota: E’ possibile fare collegamento IR-IR in cascata con apposito cavo Jack-Jack (non in dotazione) per gestire l’intero videowall con un solo telecomando invece di gestire monitor per monitor.

3) Effettuare la configurazione di ogni singolo monitor

Impostazioni preliminare seguendo, a seconda del modello di monitor, le richieste:

- Lingua: ITALIANO
- Orientamento: Verticale o Orizzontale a seconda dell’orientamento del VW
- Spegnimento Automatico: OFF
- Luminosità: ON
- Rete: LAN / Wireless
- Configurazione Magic INFO: Indirizzo IP del Server (se gestito con SW Samsung MagicINFO)
- Data e Ora: Configurare Orario Locale
- Impostare Sorgente: DP / HDMI a seconda del collegamento eseguito 

Nota: Attenzione il primo monitor in basso a destra dovrà avere come sorgente quella in arrivo dal Player che gestisce i contenuti multimediali.

4) Effettuare la configurazione del Player se presente.

Attenzione: Posizionare il player dietro al monitor nell’angolo in basso a destra, collegarlo ed accenderlo solo dopo aver completato la configurazione dei monitor

5) Impostare l’indirizzo logico di ogni monitor nel modo seguente:

- Premere sul telecomando il Tasto HOME
- Selezionare Videowall
- Attivare ON
- Selezionare il formato corretto
- Posizione schermo secondo la numerazione dello schema (“1” in alto a sinistra”) oppure seguire il suggerimento dato del monitor selezionando “Posizione Schermo” – “Display Attuali”
- Selezionare “Fatto”
- Impostare la AutoCalibrazione: Premere HOME -> Modalità Immagine -> “VideoWall”